

۱. کدامیک از ابزارهای زیر در جعبه ابزار sktcher نمی باشد

الف - Corner

ب - Ellipse

ج - Connect

د - Spline

۲. ابزار Equidistan Point به کدام معناست

الف - رسم نقطه با فواصل مساوی

ب - رسم نقطه تقاطع

ج - رسم تصویر نقاط

د - رسم نقطه با استفاده از مختصات

۳. جعبه ابزار Operation شامل کدام ابزار می باشد

الف - Corner

ب - Chamfer

ج - Line

د - گزینه ۱ و ۲

۴. در محیط Sktcher ابزار Symmetry به چه معناست

الف - دگرسازی

- ب - قرینه
- ج - مکمل
- د - شکستن

۵. طراحی قطعات در محیط نرم افزار Catia با انجام اندازه گذاری کامل ترسیمات به کدام رنگ نمایش داده می شوند.

- الف - آبی
- ب - قرمز
- ج - سبز
- د - سفید

۶. جعبه ابزار Constraint شامل کدام ابزارهاست

- الف - Constraint
- ب - Contact Constraint
- ج - Auto constraint
- د - همه موارد

۷. قید ثابت بودن در جعبه ابزار Constraint Dification با کدام نشانه مشخص می شود

- الف - Fix
- ب - Parallelism
- ج - Vertical
- د - Diameter

۸. قید منطبق بودن در جعبه ابزار **Constrain Dification** با کدام نشانه مشخص می شود

الف - Vertical

ب - Coincidence

ج - Concentricity

د - Radius

۹. برای فعال کردن شبکه بندی بر روی سطح کار محیط **Sketcher** از کدام مسیر می توان دسترسی پیدا کرد

الف - Tools > Option > Grid

ب - Tools > Grid

ج - Start > Grid

د - ۱ و ۲

۱۰. برای تنظیم کردن **Grid** بندی می توان با تغییر دو مقدار و..... نوع و اندازه **Grid** را مشخص کرد

الف - Graduations و Primary Spacing

ب - Display و Primary Spacing

ج - Display و Graduations

د - General و Display

۱۱. کلید جهت نمایش نمودار درختی در نرم افزار می باشد

الف - F₃

ب - F₄

ج - Ctrl + Shift

د - ۳ و ۱

۱۲. برای آنالیز کردن باز یا بسته یودن یک Sketch از کدام مسیر می توان دسترسی پیدا کرد

الف - Tools > Sketch > Analysis

ب - Start > Sketch > Sketch Analysis

ج - Profile > Sketch Analysis

د - هیچکدام

۱۳. در نرم افزار Catia با انتخاب هر کدام از اجزا هندسی طراح شده و یا فرمان های جزء به رنگ می شود

الف - قرمز

ب - سبز

ج - نارنجی

د - مشکی

۱۴. در صورتی که یک عنصر هندسی به طور اشتباه و یا خلاف پیش فرض ها اعمال اندازه گیری شود که نرم افزار قادر به رفع آن نباشد در اکثر مواقع با استفاده از میتوان مشکل را حل نمود

الف - Update

ب - Animate

ج - Ctrl + Z

د - ۲و۱

۱۵. اگر شکلی یا عضوی به طرز غلط و یا بیش از حد قید گذاری شود نرم افزار اجزاء را به کدام رنگ نمایش می دهد

الف - سبز

ب - بنفش

ج - صورتی

د - مشکی

۱۶. از کدام طریق می توان از محیط Sketch وارد محیط سه بعدی (Part desing) شویم

الف - Start > Part Desing

ب - با استفاده از ابزار Exit Workbend در محیط Sketcher

ج - گزینه ۲و۱

د - با فشار دادن کلید Ctrl+F₃

۱۷. در محیط Part Desing برای حجم دهی تا سطح بعدی در ابزار Pad کدام گزینه است

الف - Up To Next

ب - Up To Last

ج - Up To Plane

د - Up To Surface

۱۸. برای ایجاد حجم دهی در یک جهت دلخواه روی سطح دیگر از کدام ابزار استفاده کنیم

الف - Up To Next

ب - Normal To Profile

ج - نمیتوان در جهت دلخواه حجم دهی کرد

د - Length

۱۹. برای ایجاد حجم دهی در دو جهت خلاف به یک اندازه از کدام گزینه در ابزار Pad Definition استفاده می توان کرد

الف - Mirrored Extent

ب - Thick

ج - First Limit

د - Secondlimit

۲۰. برای ایجاد چند حجم در یک طرح پیچیده از کدام ابزار استفاده می شود

الف - Draft

ب - Multi Pad

ج - Drafted Filleted Pad

د - Multi Pocket

۲۱. منو ابزار Drafted Filleted Pad به کدام منظور استفاده میشود

الف - ایجاد چند حجم با سطح شیبدار

- ب - ایجاد حجم ساده با سطح شیبدار
- ج - ایجاد حجم با سطح شیبدار و لبه های ار دار
- د - ایجاد حفره با سطح شیبدار و لبه های ار دار

۲۲. برای ایجاد حفره در محیط Part Desing از کدام ابزار استفاده می شود

- الف - Hole
- ب - Pocket
- ج - Pad
- د - گزینه ۱و۲

۲۳. کدام یک از جعبه ابزارها جهت تعیین جنس قطعه استفاده می شود

- الف - Apply Material
- ب - Measure
- ج - Render
- د - گزینه ۱و۲

۲۴. برای تعیین خواص فیزیکی قطعه از نوار ابزار تعیین جنس کدام مورد باید انتخاب شود

- الف - Analysis
- ب - Rendering
- ج - Material
- د - گزینه ۱و۳

۲۵. برای به دست آوردن مرکز ثقل قطعات طراحی شده از کدام منو ابزار باید استفاده شود

الف - Render

ب - Measure

ج - Apply Material

د - گزینه ۲ و ۱

۲۶. برای ایجاد پوستر از طراحی های انجام شده از کدام ابزار استفاده میکنیم

الف - Split

ب - Thread

ج - Render

د - ایجاد پوستر گیری امکان پذیر نمی باشد

۲۷. برای دوران کردن و ایجا شفت حتی المقذور از کدام محور می توان استفاده کرد

الف - فقط محور X

ب - محور Z

ج - فقط محور XY

د - از هر کدام از محورها می توان استفاده کرد

۲۸. برای ایجاد سوراخ کاری روی سطح از کدام ابزار می بایستی استفاده کرد

الف - Rib

- Hole - ب
- Pocket - ج
- گزینه ۲ و ۳ - د

۲۹. برای حجم سازی بر روی یک منحنی از کدام ابزار استفاده میشود

- Solid Combine - الف
- Stiffenr - ب
- Pad - ج
- Rib - د

۳۰. برای ایجاد شیار بر روی یک منحنی از کدام ابزار استفاده میشود

- Hole - الف
- Solt - ب
- Thread - ج
- Chamfer - د